



Mojos Dart Kit

HÅNDPRINTET I DANMARK

— DIY AUTODARTS · INSTALLATIONSVEJLEDNING

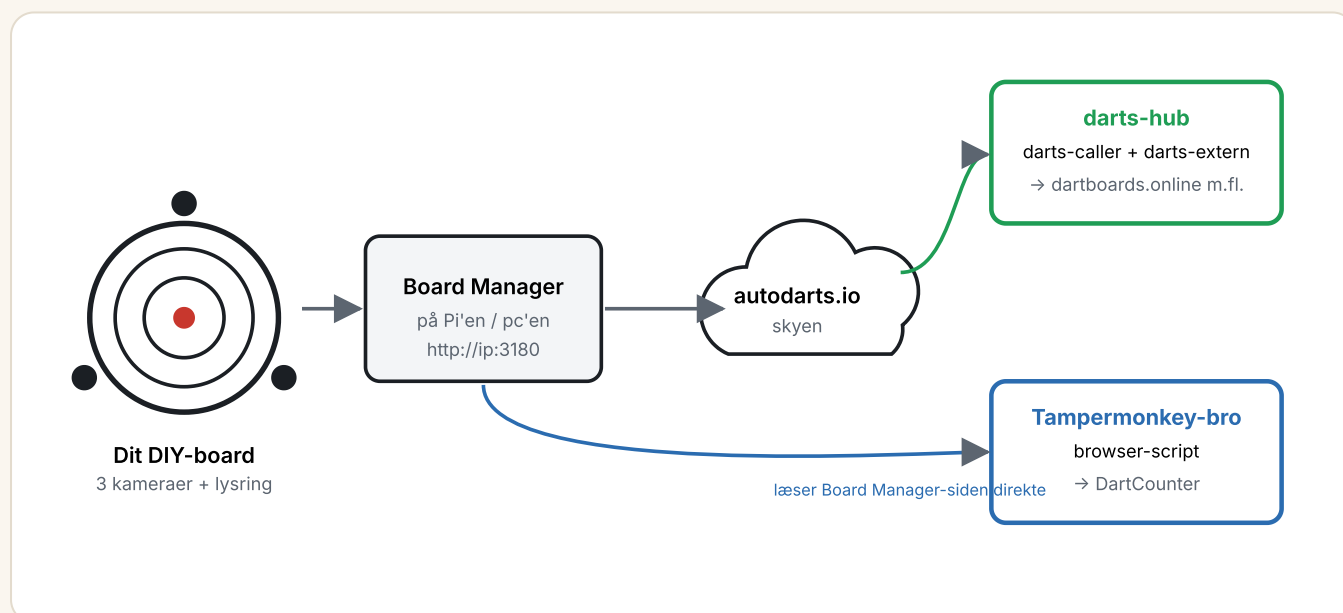
Forbind dit DIY Autodarts-board til online dart-platforme

Trin-for-trin installation af **darts-hub** (stemme-caller, udvidelser og spil på dartboards.online) og **DartCounter-broen** – til Windows, macOS og Linux.

Windows

macOS

Linux / Raspberry Pi



Dækker darts-hub v2.0.2.6 (aug. 2026) · AutoDarts ↔ DartCounter Bridge userscript v1.0.26 · Skrevet 25. okt. 2026 til Mojos Dart Kit. Skærbillederne af darts-hub er fra projektets GitHub-side; de øvrige billeder er illustrationer.

Før du går i gang

Indhold

1. Hvilken vej skal du vælge?
2. Installér darts-hub på Windows
3. Installér darts-hub på macOS
4. Installér darts-hub på Linux / Raspberry Pi
5. Første start: guide, profiler, Autodarts-login
6. Spil på dartboards.online (darts-extern)
7. DartCounter-broen (Tampermonkey)
8. Fejlfinding
9. Links

Det skal du bruge

Ting	Hvorfor
Et fungerende Autodarts-board	Board Manager kører, er kalibreret og kan ses på autodarts.io.
En autodarts.io-konto	darts-caller logger ind med en device-link-kode – ingen adgangskode i darts-hub.
En computer	darts-hub er et desktop-program (Windows, macOS, Linux) – samme maskine som Board Manager eller en anden på netværket.
Google Chrome (eller Chromium)	Krævet af darts-extern; også nemmest til Tampermonkey-broen.
Konto på den platform, du vil spille på	dartboards.online eller DartCounter.

1. Hvilken vej skal du vælge?

Der er to måder at få dine kast fra boardet ind på en online-platform. De er uafhængige af hinanden, så du kan installere begge.

Du vil spille på...	Brug	Sådan virker det
dartboards.online (og Nakka01)	darts-hub → darts-extern Kapitel 2–6	darts-caller modtager dine kast fra autodarts.io og sender dem til darts-extern, som styrer et Chrome-vindue på platformen og taster pointene ind. Modent og vedligeholdt siden 2021; opdateres automatisk af darts-hub.
DartCounter (app.dartcounter.net)	Tampermonkey-bro Kapitel 7	Et lille browser-script holder øje med din lokale Board Manager-side og taster rundens total ind i DartCounter-fanen. Uofficielt community-script fra jan. 2026 – virker, men er skrøbeligt (se kapitel 7).
Bare en stemme-caller, LED-effekter (WLED), statistik	darts-hub alene	Installér darts-hub og start profilen darts-caller . Ingen ekstern platform nødvendig.

darts-extern kan ikke tale med DartCounter.

Er DartCounter målet, så gå direkte til kapitel 7 – der behøver du ikke darts-hub.

2. Installér darts-hub på Windows

darts-hub er ikke et installationsprogram – det er en mappe med et program i. Du henter en zip, pakker den ud og kører `darts-hub.exe`. Alt, hvad programmet skal bruge (udvidelser, indstillinger, logfiler), ligger i den mappe, så placér den et sted, hvor den kan blive.

1 Hent den rigtige zip.

Gå til github.com/lbormann/darts-hub/releases/latest og vælg `darts-hub-windows-x64.zip` under Assets. Den passer til næsten alle Windows-pc'er. (Kun Surface Pro X / Snapdragon-bærbare skal have `windows-arm64`; meget gamle 32-bit maskiner skal have `windows-x86`.)

2 Opret en mappe.

Lav `C:\Users\<dit navn>\darts-hub`. Undgå *Programmer* – darts-hub skriver i sin egen mappe og skal have lov til det.

3 Pak ud.

Højreklik på zip-filen → *Udpak alle...* → vælg den nye mappe. Du skal kunne se `darts-hub.exe` direkte i mappen, ikke i en undermappe.

4 Start programmet.

Dobbeltklik på `darts-hub.exe`. Windows SmartScreen viser sandsynligvis "*Windows beskyttede din pc*", fordi programmet ikke er signeret. Klik **Flere oplysninger** og derefter **Kør alligevel**. Det skal du kun gøre én gang.

5 Tillad gennem firewallen.

Når Windows Defender Firewall spørger, så sæt hak i *Private netværk* og klik *Tillad adgang*. darts-caller lytter på port `8079` til darts-extern og til godkendelsessiden på telefonen.

6 Valgfrit – lav en genvej.

Højreklik på `darts-hub.exe` → *Send til* → *Skrivebord (opret genvej)*. Skal det starte sammen med Windows, så tryk `Win + R`, skriv `shell:startup` og læg en kopi af genvejen i den mappe.

Windows beskyttede din pc

Microsoft Defender SmartScreen forhindrede en ukendt app i at starte.
Hvis du kører denne app, kan det udgøre en risiko for din pc.

[Flere oplysninger](#) ①

Kør ikke

Kør alligevel ②

Illustration

Knappen "Kør alligevel" dukker først op, efter du har klikket "Flere oplysninger" (①, derefter ②).

Antivirus.

Nogle antivirusprogrammer (Avast, AVG, Norton...) sætter darts-caller eller darts-extern i karantæne, når darts-hub henter dem, fordi de er usignerede programmer. Hvis en udvidelse "forsvinder" eller aldrig starter, så tilføj hele `darts-hub` -mappen som undtagelse i dit antivirus og start profilen igen.

AFINSTALLATION

Luk darts-hub og slet `darts-hub` -mappen (og genvejen). Der skrives intet i registreringsdatabasen.

macOS 3. Installér darts-hub på macOS

Samme princip som på Windows: en mappe med et program i, intet installationsprogram og ingen .app-pakke. Det ekstra arbejde på en Mac er at få Gatekeeper til at køre et usigneret program.

Hvilken download?

Klik på Apple-menuen → **Om denne Mac**. Se på linjen *Chip* eller *Processor*:

Der står...	Download
Apple M1 / M2 / M3 / M4 (alle "Apple M...")	darts-hub-macOS-arm64.zip
Intel Core i5 / i7 / i9	darts-hub-macOS-x64.zip



Installation

- Hent**
zip-filen fra github.com/lbormann/darts-hub/releases/latest (afsnittet Assets).
- Pak den ud.**
Dobbeltklik på zip-filen i Finder. Omdøb mappen til **darts-hub** og flyt den til din hjemmemappe (Finder → Gå → Hjem) eller Dokumenter. Lad den ikke ligge i Overførsler.
- Åbn Terminal**
(tryk **⌘** + **Mellemrum**, skriv *Terminal*, Enter) og kørs de to kommandoer. Den første gør programmet kørbart, den anden fjerner mærket "hentet fra internettet", så Gatekeeper lader det køre. Træk mappen ind i Terminal-vinduet, hvis du ikke vil skrive stien selv.


```
chmod +x ~/darts-hub/darts-hub
xattr -dr com.apple.quarantine ~/darts-hub
```
- Start programmet.**
Dobbeltklik i Finder på filen, der hedder **darts-hub** (den store på ca. 130 MB). Der åbner et Terminal-vindue sammen med darts-hub-vinduet – det er normalt, lad det bare ligge i baggrunden.
- Hvis macOS stadig nægter**
("kan ikke åbnes, fordi udvikleren ikke kan bekræftes"): åbn **Systemindstillinger** → **Anonymitet & sikkerhed**, rul ned til afsnittet *Sikkerhed* og klik **Åbn alligevel** ud for darts-hub-beskeden, og bekræft. Ældre macOS: højreklik på filen → **Åbn** → **Åbn**.
- Tillad netværksadgang.**
macOS spørger måske, om darts-hub / darts-caller må modtage indgående forbindelser og finde enheder på det lokale netværk. Klik **Tillad** begge gange.

Hvorfor ikke README'ens metode?

De officielle instruktioner siger `sudo spctl --master-disable`, som slår Gatekeeper fra for *alle* programmer. `xattr -r com.apple.quarantine ~/darts-hub` fjerner kun mærket for denne ene mappe, så foretræk den. (Fortryd `spctl` med `sudo spctl --master-enable`.) Der findes også et et-linjes installationsscript med autostart: `bash <(curl -sL get.add.arnes-design.de)` – Gatekeeper-trinnet skal du stadig igennem. Chrome-sti til kapitel 6: `/Applications/Google Chrome.app/Contents/MacOS/Google Chrome`.

4. Installér darts-hub på Linux / Raspberry Pi

darts-hub virker på alle desktop-Linux (Ubuntu, Debian, Mint, Fedora...) og på en Raspberry Pi med desktop-udgaven af Raspberry Pi OS. Det er et grafisk program, så en Pi uden skærm, der kun kører Board Manager, skal have en skærm eller VNC.

Mulighed A – én kommando (anbefalet)

1 Installér curl, hvis den mangler:

```
sudo apt install curl
```

 (Debian/Ubuntu/Raspberry Pi OS).

2 Kør installationsscriptet.

Det finder din CPU-type, henter den rigtige version til `~/darts-hub`, gør den kørbare og sætter den til autostart:

```
bash <(curl -sL get-add.arnes-design.de)
```

3 Start programmet

fra programmenuen eller med `~/darts-hub/darts-hub`.

Fjern igen med `bash <(curl -sL get-add.arnes-design.de) --uninstall`.

Mulighed B – manuelt

1 Find din arkitektur:

kør `uname -m`.

Output	Typisk maskine	Download
x86_64	Almindelig pc / bærbar	darts-hub-linux-x64.zip
aarch64	Raspberry Pi 4/5 med 64-bit OS	darts-hub-linux-arm64.zip
armv7l	Raspberry Pi med 32-bit OS	darts-hub-linux-arm.zip

2 Hent og pak ud

i `~/darts-hub`:

```
mkdir -p ~/darts-hub && cd ~/darts-hub
wget https://github.com/lbormann/darts-hub/releases/latest/download/darts-hub-linux-x64.zip
unzip darts-hub-linux-x64.zip && chmod +x darts-hub *.sh
```

Skift `x64` ud med `arm64` eller `arm` efter behov.

3 Installér grafikbibliotekerne

, programmet skal bruge (Debian/Ubuntu/Pi OS):

```
sudo apt install libx11-6 libice6 libsm6 libfontconfig1 libxrandr2 libxi6 libxcursor1
```

4 Start:

`~/darts-hub/darts-hub`. Sker der ingenting, så start fra en terminal for at se fejlbeskeden, eller kør `./darts-hub --debug-collect` for at lave en fejlfindings-zip.

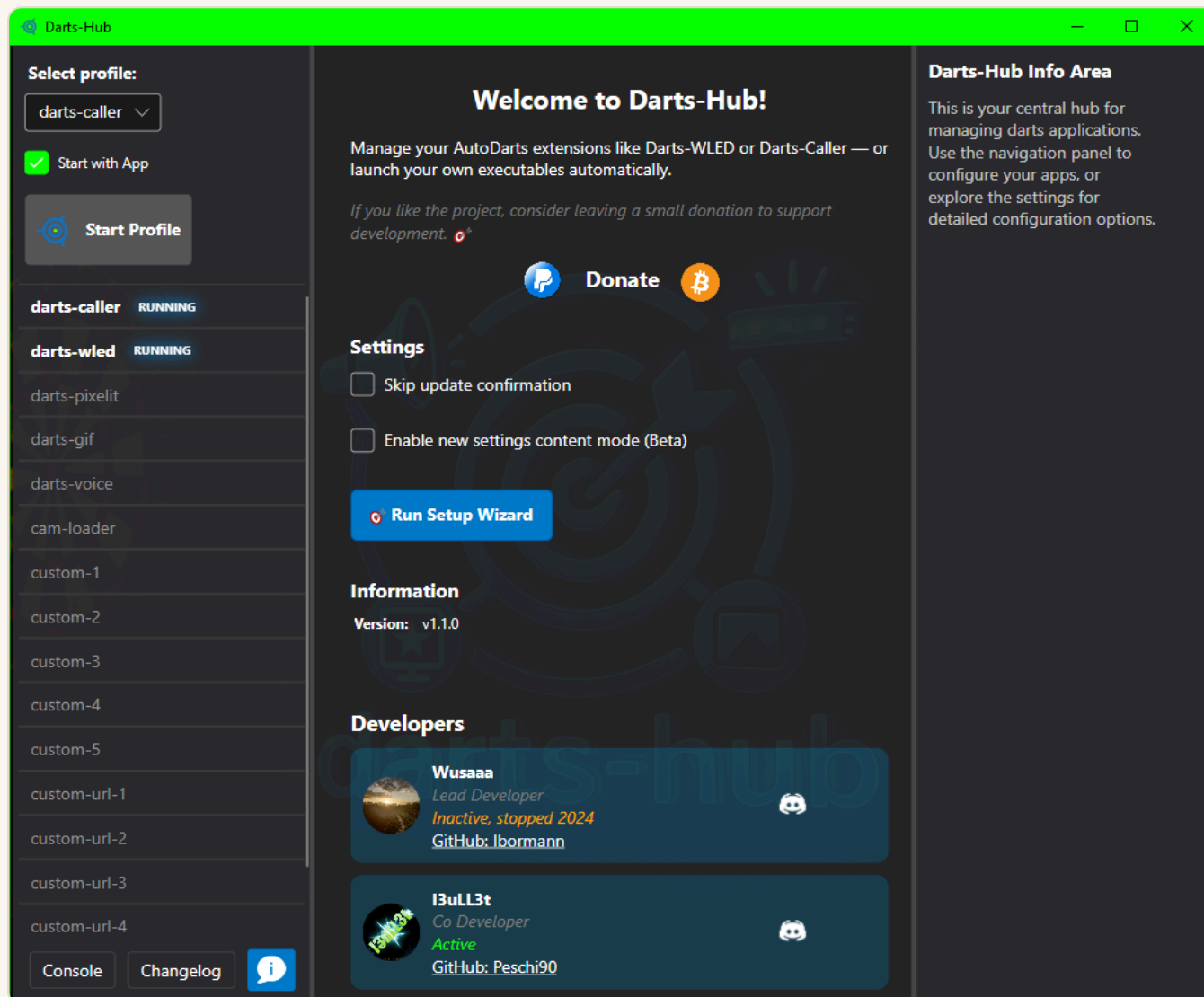
GOOGLE CHROME / CHROMIUM TIL DARTS-EXTERN

```
sudo apt install chromium # eller chromium-browser, eller google-chrome-stable fra Google
which chromium chromium-browser google-chrome google-chrome-stable
```

Typiske stier: `/usr/bin/chromium`, `/usr/bin/chromium-browser`, `/usr/bin/google-chrome-stable`.

5. Første start – guide, profiler og Autodarts-login

Dette kapitel er ens på alle tre systemer. Første gang darts-hub åbner, viser det velkomstskærmen herunder. Til venstre ser du **profiler** (hvilke udvidelser der starter sammen) og listen over udvidelser; i midten er der indstillinger og knappen **Run Setup Wizard**.



darts-hub's hovedvindue (skærbillede fra projektets GitHub-side). Venstre: profilvælger, *Start Profile*-knap og udvidelsesliste med RUNNING-mærker. Midten: indstillinger, opsætningsguide og version. Bemærk, at darts-extern kun vises i listen, når din profil indeholder den.

1 Kør opsætningsguiden.

Klik på **Run Setup Wizard**. Den spørger, hvad du vil bruge (caller, WLED, extern...), og udfylder fornuftige standardværdier. Du kan altid ændre det senere.

2 Vælg en profil.

I rullemenuen *Select profile* vælger du **darts-caller**, hvis du kun vil have stemme-caller, eller extern-profilen (navngivet efter platformen), når du vil spille på dartboards.online. Sæt hak i *Start with App*, hvis profilen skal starte automatisk.

3 Tryk Start Profile.

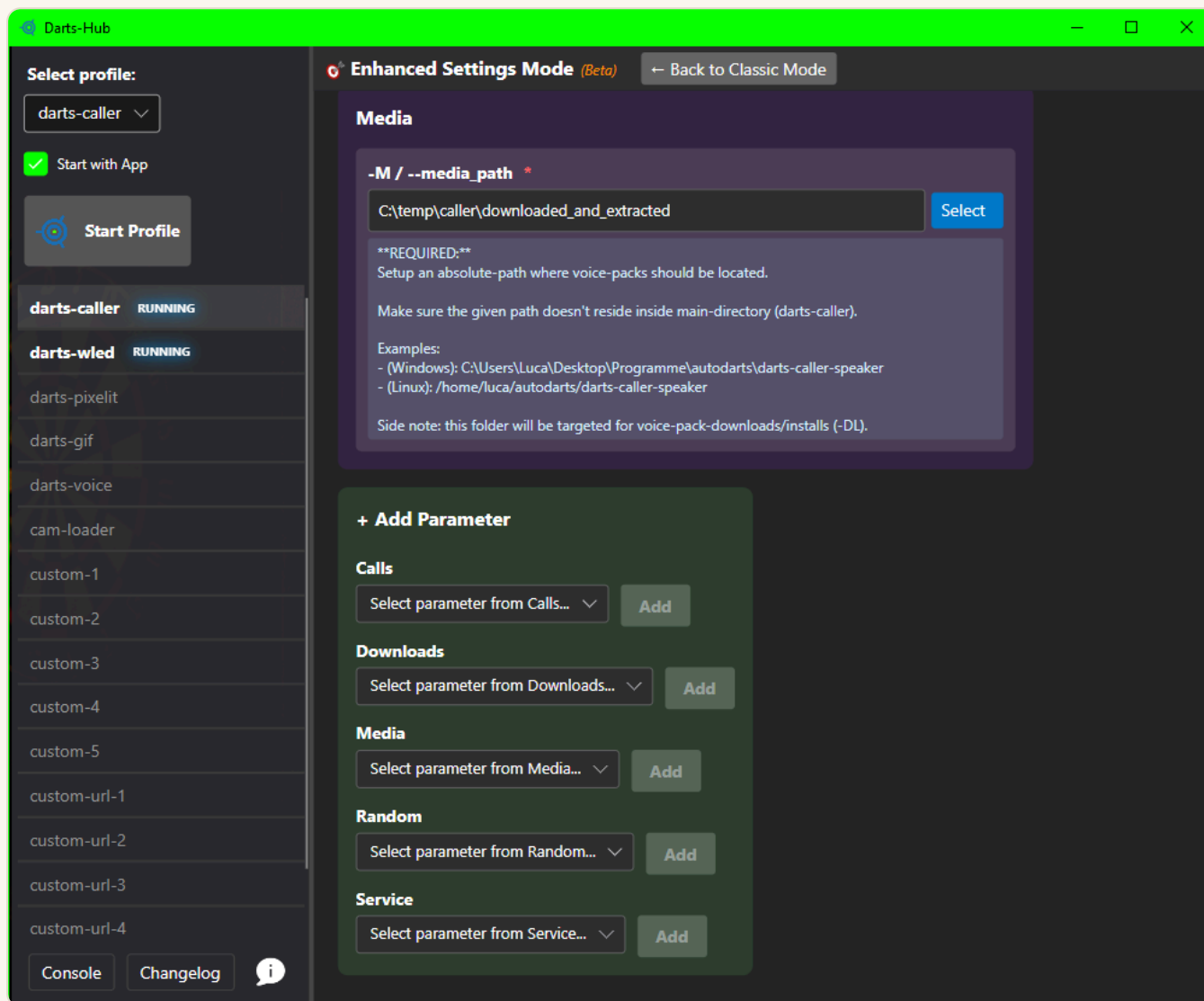
darts-hub henter hver udvidelse i profilen (kun første gang), tjekker for opdateringer og starter dem. Udvidelser, der skal have indstillinger, åbner først et konfigurationsvindue.

4 Forbind darts-caller til din Autodarts-konto.

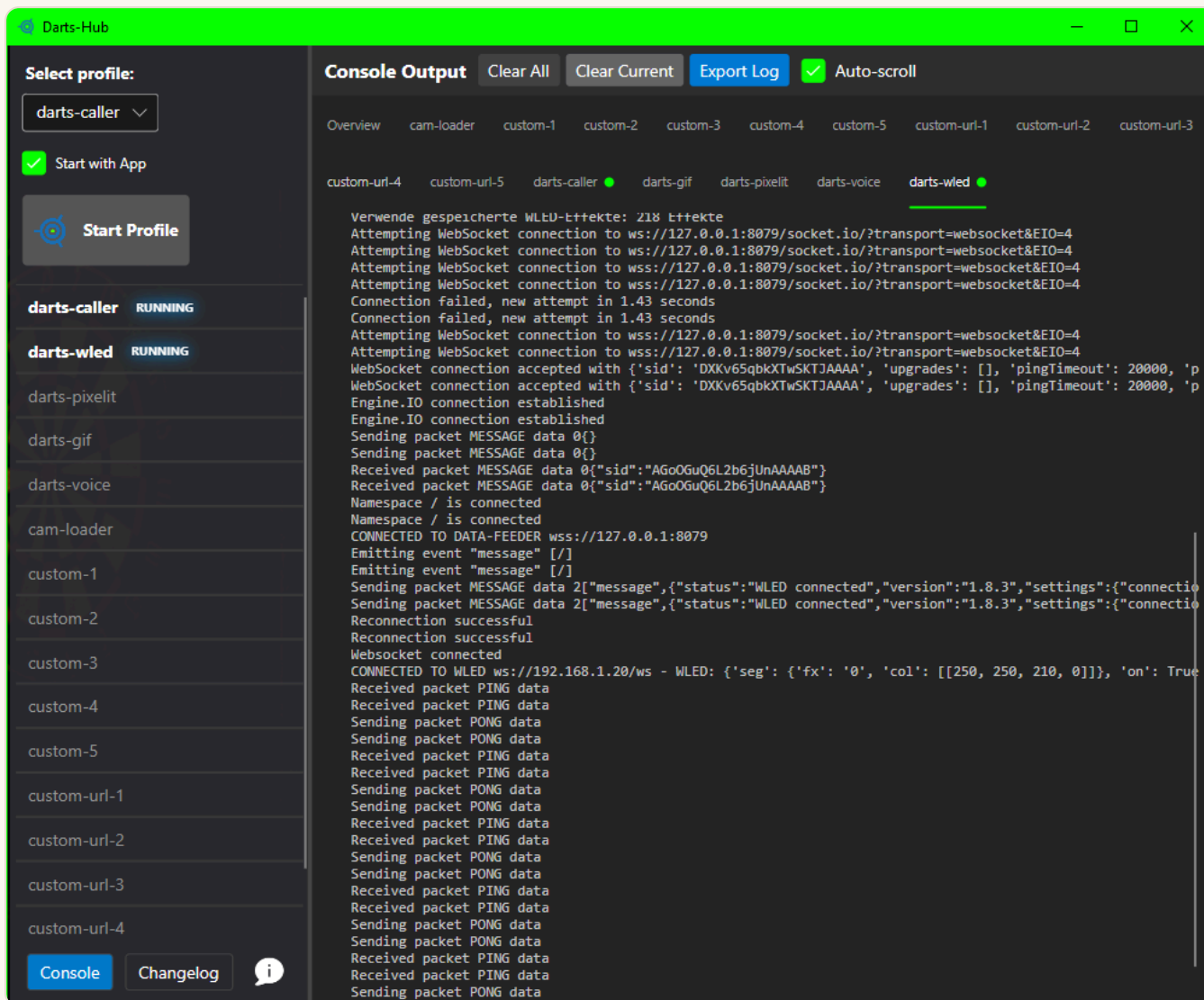
Du skal ikke taste din Autodarts-adgangskode nogen steder. Når calleren starter, dukker der en dialog op med en kode på 8 tegn, og darts-caller prøver at åbne din browser på auth.autodarts.io/link. Log ind der, indtast koden, og dialogen bliver grøn og lukker sig selv. Ingen browser på den computer? Dialogen viser også en `https://<ip>:8079` -adresse, du kan åbne på din telefon.

5 Indtast dit Board ID.

Find det på play.autodarts.io → Boards → dit board → det lange ID (ligner `a1b2c3d4-...`). Sæt det ind i callerens felt `Board ID` (markeret med * = obligatorisk).



Konfigurationsvindue for en udvidelse (her darts-caller). Felter markeret med * er obligatoriske. Grå felter bruger udvidelsens egen standardværdi. Viskelæder/X-ikonet rydder en værdi. Når du har ændret noget, skal udvidelsen stoppes og startes igen, før det slår igennem.



Konsollen (skærm-ikonet ud for en kørende udvidelse, eller knappen *Console* nederst til venstre) viser i realtid, hvad hver udvidelse laver. Det er det første sted, du kigger, når noget ikke virker – du skal kunne se calleren melde "*Connected to Autodarts*".

Gode tegn på, at alt virker.

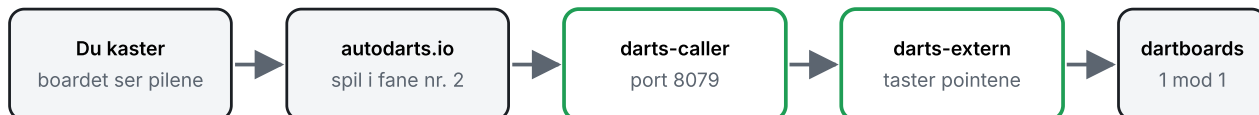
Calleren viser *RUNNING* med grønt; konsollen siger, at den er forbundet til Autodarts og til dit board; når du kaster en pil i boardet, skriver konsollen segmentet (f.eks. **T20**) – og har du valgt en caller-stemme, hører du den.

NYTTIGE DARTS-HUB-FUNKTIONER

Funktion	Hvor
Omdøb en udvidelse	Højreklik på den i listen. Tomt navn = tilbage til standard.
Stop én udvidelse	Klik på × ud for den.
Lås en udvidelse til en version	Opret en tom fil <code>my_version.txt</code> i den udvidelses mappe.
Rul darts-hub selv tilbage	Sidemenu → <i>Version Rollback</i> (beholder dine indstillinger).
Sikkerhedskopiér / flyt din opsætning	Sidemenu → configuration export/import, eller <code>darts-hub --backup</code> i en terminal.
Saml logfiler til hjælp	Sidemenu → <i>Debug Collection</i> , og læg zip-filen i Darts-Hub Discord (#bug-report).

6. Spil på dartboards.online med darts-extern

darts-extern er den udvidelse, der taster dine point ind på en anden hjemmeside. Den kræver en kørende darts-caller (det er derfra, den får kastene) og en Chromium-browser, som den selv styrer. Ud over dartboards.online understøtter den også Nakka01-Online og Lidarts; alle tre kun X01 (Lidarts også Cricket). Bulling om starten klarer du selv på platformen.



Pointene sendes, når du trækker pilene ud – indtil da kan du stadig rette et kast på autodarts.io.

1 Vælg en extern-profil

i darts-hub (guiden opretter en, eller vælg den i rullemenuen). Den indeholder darts-caller og darts-extern; begge er obligatoriske og kan ikke fravælges.

2 Tryk Start Profile.

darts-externs konfigurationsvindue åbner. Udfyld afsnittene:

Felt	Det skal du skrive
<code>browser_path</code> *	Fuld sti til Chrome/Chromium: WIN C:\Program Files\Google\Chrome\Application\chrome.exe MAC /Applications/Google Chrome.app/Contents/MacOS/Google Chrome LIN /usr/bin/chromium (se kapitel 4)
<code>connection</code>	Lad standardværdien <code>127.0.0.1:8079</code> stå – det er darts-caller på samme computer.
<code>autodarts_board_id</code> *	Dit Board ID (kapitel 5, trin 5).
<code>autodarts_user</code> / <code>password</code>	Dit autodarts.io-login – darts-extern bruger det til at åbne et matchende spil på autodarts.io i sin egen browser.
<code>extern_platform</code> *	<code>dartboards</code> (alternativt <code>nakka</code> eller <code>lidarts</code>).
Platform-login	Åbn det matchende afsnit (<i>Dartboards Settings</i>) og indtast sidens brugernavn og adgangskode. Sæt hak i <code>..._skip_dart_modals</code> , så pop-up'en "hvor mange pile brugte du?" besvares automatisk.
<code>time_before_exit</code>	Hvor længe (ms) browseren bliver åben efter en kamp. Standard 10000 er fint.

3 Gem og start.

Chrome åbner og logger dig automatisk ind på platformen.

4 Start en kamp på platformen

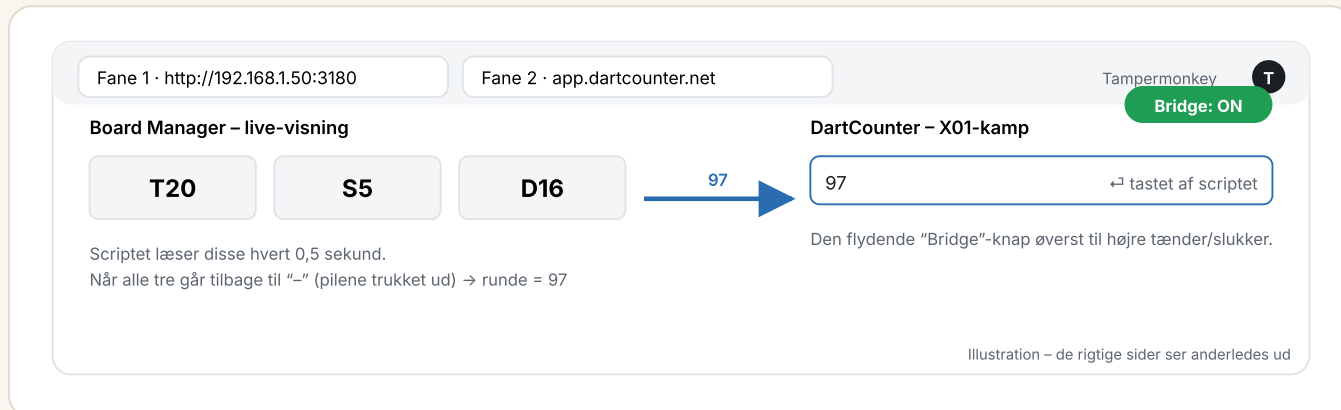
, som du plejer (opret eller deltag i et spil på dartboards.online). Når spillet begynder, åbner der af sig selv en fane nr. 2 med et matchende autodarts.io-spil.

5 Kast.

Autodarts genkender dine pile; når du trækker dem ud, testes rundens total ind på platformen. Når et leg slutter, afbrydes autodarts.io-spillet (så det ikke forurener din Autodarts-statistik).

7. DartCounter-broen (Tampermonkey)

DartCounter understøtter ikke Autodarts, og darts-extern kan ikke styre det. Det, der findes, er et community-userscript, "**AutoDarts ↔ DartCounter Bridge**" af snoopier78, som kører inde i din browser. Det holder øje med pile-visningen på din lokale **Board Manager**-side, og når en runde er færdig, taster det totalen ind i **DartCounter**-fanen. Ingen darts-hub, ingen caller – kun en browser med Tampermonkey-udvidelsen.



Installation (ens på Windows, macOS og Linux)

1 Installér Tampermonkey.

Åbn tampermonkey.net og klik på knappen til din browser (Chrome, Edge, Firefox, Safari, Opera). Bekræft *Tilføj udvidelse*. Chrome/Edge: åbn bagefter `chrome://extensions` og slå *Udviklertilstand* til (øverst til højre) – nyere Chrome-versioner kræver det, for at userscripts kan køre.

2 Installér scriptet.

Åbn greasyfork.org/en/scripts/561084 og klik på den grønne knap **Install this script**. Tampermonkey åbner en fane med koden – klik **Install**.

3 Find din Board Manager-adresse.

Board Manager er den lille webside, som computeren/Pi'en med dine kameraer leverer på port **3180**. Er det samme computer, du sidder ved, er adressen `http://127.0.0.1:3180`. Er det en Raspberry Pi, så brug dens IP, f.eks. `http://192.168.1.50:3180`. (Find Pi'ens IP i routerens enhedsliste, eller kørs `hostname -I` på Pi'en. Scriptet accepterer kun `127.0.0.1` eller adresser, der starter med `192.168.`)

4 Åbn to faner i samme browser.

Fane 1: din Board Manager-adresse. Fane 2: app.dartcounter.net, logget ind. Begge faner skal være åbne, mens du spiller – scriptet sender data mellem dem via Tampermonkey.

5 Start en kamp i DartCounter

(X01, med dig som en af spillerne).

6 Tænd broen.

Klik i DartCounter-fanen på den flydende **Bridge**-knap øverst til højre (eller Tampermonkey-ikonet → *Bridge: Enable*). Den tænder kun, hvis Board Manager-fanen er i live (den sender et hjerteslag hvert 5. sekund) – nægter den, så genindlæs fane 1.

7 Kast tre pile, og træk dem ud.

I det øjeblik Board Manager-visningen nulstilles til "– – –", beregner scriptet runden og trykker Enter i DartCounters pointfelt.

Sådan beregner broen en runde

Situation	Det taster scriptet
Almindelig runde	Summen af de tre pile (S=1×, D=2×, T=3×, ydre bull 25, bull 50).
Totalen er mere, end du har tilbage	0 (bust).
Ville efterlade præcis 1	0 (bust).
Rammer præcis 0	Godkendes kun, hvis sidste pil var en double eller bull (50) – ellers 0 . Broen forudsætter altså double-out .

Kend begrænsningerne, før du stoler på den.

- Den læser siderne via deres CSS-klassenavne. Når Autodarts eller DartCounter opdaterer deres hjemmeside, holder scriptet stille op med at virke, indtil forfatteren opdaterer det (seneste opdatering: jan. 2026, v1.0.26, ca. 50 installationer). Tjek Greasy Fork-siden for en nyere version, hvis det stopper.
- Begge faner skal køre i **samme browserprofil** på samme computer. Det virker ikke fra telefonen og ikke med DartCounters mobil-app.
- Den afgør, hvis tur det er, ved at kigge efter den pulserende spiller i DartCounter og husker det; skifter spillerrækkefølgen undervejs, så sluk og tænd broen igen.
- Den kontrollerer ikke indtastningen. Hold øje med DartCounter efter hver runde, især ved bust og check-out.
- Den er ikke godkendt af hverken Autodarts eller DartCounter. Betragt den som et hobbyværktøj – læs koden, hvis du vil vide præcis, hvad den gør (ca. 14 KB).

Tip – et renere alternativ.

autodarts.io har sine egne online-lobbyer og 1-mod-1 spil med fuld statistik, og det kræver slet ingen bro. Er dine modstandere ikke bundet til DartCounter, er det mest pålideligt at spille direkte på autodarts.io.

Hurtig tjekliste til en DartCounter-session

✓	Trin
☐	Board Manager kører, boardet er kalibreret (test et kast på autodarts.io først)
☐	Browser med Tampermonkey + script, Udviklertilstand slået til (Chrome/Edge)
☐	Fane 1: <code>http://<ip>:3180</code> indlæst og viser pile-visningen
☐	Fane 2: app.dartcounter.net, logget ind, X01-kamp startet
☐	Bridge-knappen viser ON
☐	Kast 3 → træk ud → pointene dukker op i DartCounter

8. Fejlfinding

Problem	Prøv dette
WIN "Windows beskyttede din pc"	Klik <i>Flere oplysninger</i> → <i>Kør alligevel</i> . Sker kun første gang.
WIN darts-caller / darts-extern forsvinder eller starter aldrig	Dit antivirus har fjernet dem. Tilføj darts-hub-mappen som undtagelse, og tryk Start Profile igen, så darts-hub henter dem på ny.
MAC "darts-hub kan ikke åbnes, fordi udvikleren ikke kan bekræftes" / "er beskadiget"	Kør <code>xattr -dr com.apple.quarantine ~/darts-hub</code> i Terminal, og derefter Systemindstillinger → Anonymitet & sikkerhed → <i>Åbn alligevel</i> .
MAC Der sker ingenting ved dobbeltklik	Har du kørt <code>chmod +x</code> ? Tjek, at du klikkede på den 130 MB store fil <code>darts-hub</code> og ikke <code>darts-hub.pdb</code> eller en <code>.sh</code> -fil.
LIN "Permission denied"	<code>chmod +x ~/darts-hub/darts-hub</code>
LIN Fejl om en manglende <code>lib...so</code>	Installér bibliotekerne fra kapitel 4, trin 3. På Fedora bruges <code>dnf</code> med de tilsvarende pakkenavne (libX11, libICE, libSM, fontconfig).
LIN Vinduet er tomt (Wayland)	Log ud og vælg "Ubuntu on Xorg" / X11-sessionen på login-skærmen.
Calleren hænger på "waiting for approval"	Åbn auth.autodarts.io/link selv, log ind og indtast koden på 8 tegn fra dialogen. Eller åbn <code>https://<ip>:8079</code> -siden på din telefon.
Calleren siger connected, men hører ingen pile	Forkert Board ID. Kopiér det igen fra play.autodarts.io → Boards. Tjek, at boardet vises som online dér.
darts-extern: "browser not found"	<code>browser_path</code> skal pege på selve Chrome-programfilen (tabellen i kapitel 6), ikke på en genvej eller .app-mappen.
darts-extern logger ind, men der kommer ingen point	Tjek darts-callers konsol – extern får kun kast, hvis calleren ser dem. Tjek også, at spiltypen på platformen matcher (X01, double-out).
DartCounter-broen vil ikke tænde	Fane 1 (Board Manager) skal være åben og indlæst i samme browser; genindlæs den og prøv igen inden for 10 sekunder. Adressen skal være <code>127.0.0.1</code> eller <code>192.168.x.x</code> på port 3180.
DartCounter-broen er ON, men der tastes intet	Sidernes layout er sandsynligvis ændret. Tjek Greasy Fork for en opdateret version; ellers skal scriptets klassenavne rettes (<code>autodartsSpanClass</code> , <code>scoreSelectors</code> i CFG-blokken).
Den forkerte spiller får pointene	Sluk og tænd broen, så den finder den aktive spiller igen.
Noget andet	darts-hub sidemenu → <i>Debug Collection</i> → opret ZIP → læg den i Darts-Hub Discord #bug-report. Logfiler ligger også i <code>darts-hub/logs/</code> .

9. Links

Hvad	Hvor
darts-hub downloads & README	github.com/lbormann/darts-hub
darts-extern (platform-bro)	github.com/lbormann/darts-extern
darts-caller	github.com/lbormann/darts-caller
AutoDarts ↔ DartCounter Bridge userscript	greasyfork.org/en/scripts/561084
Tampermonkey	tampermonkey.net
Autodarts-dokumentation	docs.autodarts.io
Autodarts device link (caller-login)	auth.autodarts.io/link
Darts-Hub Discord (hjælp)	discord.gg/aRhqH5WauV
Video-gennemgang (tysk)	youtube.com/watch?v=iklm8nUlnRs
Mojos Dart Kit	mojos.dk · morten@mojos.dk

darts-hub og darts-extern er lavet af lbormann (Wusaaa) og Peschi90 (l3uLL3t). DartCounter-userscriptet er lavet af snoopier78. Denne vejledning er en uafhængig gennemgang og er ikke tilknyttet Autodarts, DartCounter eller udvidelsernes forfattere.